



Vacances d'Automne Les Explorateurs



CP CE1

Lundi 27/10

Mardi 28/10

Mercredi 29/10

Jeudi 30/10

Vendredi 31/10

Matin

Fabrication de jumelles pour les aventuriers

Jeux d'adresses « balles volantes »

Sensibilisation Vélo dans la cour : parcours, règles et consignes

Construction de bateaux 1/2

Défi : construit ta cabane en Kapla et Lego

Jeux d'adresse Javelot

Construction de bateaux 2/2

Basketball

Préparation du temps fort

(installation et cache des éléments, constitution des équipes)

REPAS DES EXPLORATEURS

Après-midi

Piscine

Concours de tir à l'arc et de corde géante

Vélo autour du centre de loisirs

Sortie les Aventuriers dans les arbres

Piscine

Balade sur les bords de l'Yerres (cabanes)

Sortie dans Boussy Saint Antoine : Vélo, roller

Temps fort

Course d'orientation dans le parc de la mairie pour retrouver les morceaux du Totem

GOÛTER DES EXPLORATEURS

Ce planning est modulable, il peut évoluer en fonction des impondérables et des opportunités de la journée





Vacances d'Automne Les Explorateurs



CE1 CE2

Lundi 27/10

Mardi 28/10

Mercredi 29/10

Jeudi 30/10

Vendredi 31/10

Matin

Création de marque-
pages des aventuriers

Herbier : ramassage
de feuilles autour du
centre et création

Jeux de société autour
d'Halloween : Loup-
Garou, Doble
d'Halloween

Création de masques
de créatures

Préparation du
temps fort
(installation et cache
des éléments,
constitution des
équipes)

REPAS DES EXPLORATEURS

Après-midi

Piscine
Jeux sportifs : bérêt,
course aux couleurs

Jeu sportifs : relais, le
killer

Piscine
Jeux sportifs :
épervier, dans ma
valise

Sortie dans Boussy
Saint Antoine : Vélo,
roller

Jeux sportifs : carré
ruiné, tempête en mer

Temps fort
Course d'orientation
dans le parc de la
mairie pour retrouver
les morceaux du
Totem

GOÛTER DES EXPLORATEURS

Ce planning est modulable, il peut évoluer en fonction des impondérables et des opportunités de la journée





Vacances d'Automne Les Explorateurs



CM1 CM2

Lundi 27/10

Mardi 28/10

Mercredi 29/10

Jeudi 30/10

Vendredi 31/10

Matin

Présentation du
thème de la semaine

Création d'un collier
d'immunité

Création de toiles
(fond marin) 1/2

Création d'une
fresque frise
chronologique 1/3

Sortie à pied avec
pique-nique (prévoir
tenue adaptée) :
rénovation des
cabanes

Création de toiles
(fond marin) 2/2

Création d'une
fresque frise
chronologique 3/3

Préparation du
temps fort

(installation et cache
des éléments,
constitution des
équipes)

REPAS DES EXPLORATEURS

Après-midi

Piscine

Cluedo en taille réelle

Parcours d'équilibre

Création d'une
fresque frise
chronologique 2/3

Piscine

Sortie à pied avec
pique-nique : Fouille
archéologique, à la
recherche d'Indiana
Jones

Sortie dans Boussy
Saint Antoine : Vélo,
roller

Temps fort

Course d'orientation
dans le parc de la
mairie pour retrouver
les morceaux du
Totem

GOÛTER DES EXPLORATEURS

Ce planning est modulable, il peut évoluer en fonction des impondérables et des opportunités de la journée

