



Petite
Section

Vacances d'hiver Du 23 au 27 février 2026

Sous l'Océan



Lundi 23/02

Mardi 24/02

Mercredi 25/02

Jeudi 26/02

Vendredi 27/02

Matin

Atelier sportif
Piscine

Atelier création
Monsieur Crab's
1/2

Atelier sportif
Le parcours de
plongée sous-marine

Atelier création
Crabes en empreinte

Atelier création
Création d'une loupe
2/2

Atelier sportif
Piscine

Atelier sportif
Attention ne tombe
pas

Atelier création
La tortue sous l'océan

Atelier création
Poulpo sous l'océan

Atelier Sportif
Les tortues contre les
baleines

Atelier création
Poulpo sous l'océan

REPAS

Après-midi

Atelier création
Création d'une loupe
½

Atelier Lecture
Arc en ciel le plus
beau poisson de
l'océan

Atelier création
Monsieur Crab's
2/2

Atelier sportif
Danse de la mer

Atelier création
Mon pin's
personnalisé

Atelier Lecture
La tortue LULU

Atelier création
La baleine magique

Atelier Sportif
Parcours équilibre

TEMPS FORT

Gouter

Ce planning est modulable, il peut évoluer en fonction des impondérables et des opportunités

vivre
ensemble



Moyenne
Section

Vacances d'hiver Du 23 au 27 février 2026

SOUS L'OCEAN



Lundi 23/02

Mardi 24/02

Mercredi 25/02

Jeudi 26/02

Vendredi 27/02

Matin

Atelier création
Le coffre de Popi

Atelier sportif
Piscine

Atelier sportif
A la Pêche aux
poisons

Atelier creation
Le couloir de l'océan
1/3

Atelier création
Le coffre de Popi 3/3

Atelier Science
L'eau ne se mélange
pas

Atelier création
La couronne de la mer

Atelier création
Couloir de l'océan 3/3

TEMPS FORT
SPLASH SOUS
L'OCEAN

REPAS

Matin

Atelier création
La couronne de la mer

Atelier science
Sable mouvant

Atelier création
Accessoire hublot

Atelier création
Le coffre de Popi
2/3

Atelier création
Couloir de l'océan 2/3

Atelier sportif
Embarquons
moussaillons

Atelier sportif
Les poissons et les
filets

Atelier sportif
La rivière au crocodile

Atelier sportif
A la recherche De
Patrick

Atelier sportif
Le défi sous-marin

Gouter

Ce planning est modulable, il peut évoluer en fonction des impondérables et des opportunités





**Grande
section**

Vacances d'hiver Du 23 au 27 février 2026

SOUS L'OCEAN



Lundi 23/02

Mardi 24/02

Mercredi 25/02

Jeudi 26/02

Vendredi 27/02

Matin

Présentation Du
thème de la semaine

Atelier sportif
Petit poisson qui
bouge

Atelier création
Mon némo

Atelier Scientifique
Océan de bulle
extraordinaire

Atelier sportif
Attrape Poisson

Sortie
Médiathèque Cabu

Atelier sportif
Nager comme un
poisson

Atelier création
Création du hublot

TEMPS FORT
SPLASH SOUS
L'OCEAN

REPAS

Après-midi

Atelier création
Les poissons arc en
ciel

Atelier sportif
Attaque de requin

Atelier culture
Qui vit sous la mer ?
(Quizz animaux
marins)

Atelier création
Oursin piquant 1/2

Atelier sportif
Les plongeurs à la
recherche de l'écaille

Atelier création
Oursin piquant 2/2

Atelier sportif
Course de relais
poisson

Atelier création
Le hublot en 3D

Atelier sportif
Les petits danseurs
étoiles de mer

Gouter

Ce planning est modulable, il peut évoluer en fonction des impondérables et des opportunités

CP-CE1



Vacances d'hiver Du 23 au 27 février 2026

SOUS L'OCEAN



Lundi 23/02

Mardi 24/02

Mercredi 25/02

Jeudi 26/02

Vendredi 27/02

Matin

Présentation du thème

Jeu d'équipe
Carré-Ruiné

Jeu sportif
Balle maudite

Atelier manuel
Je crée mon univers marin

Jeu sportif
Morpion Relais

Atelier manuel
Eventail de mer

SORTIE

Cité des sciences
(Places limitées)

Jeu d'équipe
Poule, renard, vipère

Atelier manuel
Bracelet brésilien

Atelier manuel
Collier de coquillages

Jeu d'équipe
Tournoi de foot

REPAS

Matin

Jeu sportif
Anticorps

Jeu d'équipe
Le banc pêcheur

Sortie piscine

Jeu sportif
Course d'orientations
le mystère de l'océan

Atelier manuel
Jeu de société

Jeu d'adresse
Tour de kalpa
challenge

Atelier manuel
Assiette méduse

Jeu d'équipe
Loup-garou

Atelier manuel
Fresque sous-marin

TEMPS FORT

« Défis des pêcheurs »



Gouter

CE2



Vacances d'hiver Du 23 au 27 février 2026

SOUS L'OCEAN



Lundi 23/02

Mardi 24/02

Mercredi 25/02

Jeudi 26/02

Vendredi 27/02

Matin

Jeu d'équipe
Le requin

Atelier manuel
Aquarium 3D

Atelier Jeu sportif
Plonge dans l'océan

Atelier manuel
Aquarium/Diorama

Atelier manuel
Création de coquillage
et d'étoile de mer

Jeu d'équipe
Le mouvement des
animaux marins

Sortie
Cité des sciences
(Places limités)
Atelier expression
Invente ton animal
marin

Jeu sportif
Bataille des huîtres

Sortie
Stage de Robotique
(Places limités)
Atelier Jeu sportif
Océan infesté

Atelier manuel
Création de coffres

REPAS



Matin

Atelier scientifique
L'eau

Jeu d'équipe
Flotte ou coule

Sortie piscine

Jeu sportif
Les vagues

Atelier manuel
Poisson en chrome

Jeu de connaissance
Qui-suis-je ?

Jeu sportif
Mini escape Game
Sous l'océan

Atelier manuel
Art sur galets

Atelier Jeu sportif
Parcours du plongeur

TEMPS FORT

« Défis des pêcheurs »



Gouter



CM1-CM2



Vacances d'hiver Du 23 au 27 février 2026

SOUS L'OCEAN



Lundi 23/02

Mardi 24/02

Mercredi 25/02

Jeudi 26/02

Vendredi 27/02

Matin

Présentation et
sensibilisation du
thème

Atelier manuel
« Puzzle géant sous
marin »

Sortie interco à
Epignay

Jeu sportif
Le poisson prisonnier

Atelier manuel
Tableau de bord
magique

Jeu sportif
Balle flottante

SORTIE
Cité des sciences
(Places limités)

Jeu sportif
La pêche du requin

Sortie
Stage de Robotique
(Places limités)

Installation et finition
du temps forts

REPAS



Matin

Atelier manuel
Tableau de bord
magique

Sortie piscine

Sortie interco à
Epinay

Atelier manuel
Création de jeu de
société fonds marins

Atelier manuel
« Puzzle géant sous
marin »

Jeu sportif
Pêche-moi si tu peux

Jeu de piste
Lancer de filet

TEMPS FORT

« Défis des pêcheurs »



Gouter



Vacances d'hiver
Sous l'Océan

PS

Lundi 02/03

Mardi 03/03

Mercredi 04/03

Jeudi 05/03

Vendredi 06/03

Matin

Piscine

La mer dans la salle
Masque de plongeur
Requins

Les petits explorateurs
de l'océan
Les hublots marins

Piscine

Médiathèque Cabu

Les couronnes des
requins
Poulpi avec des pailles

Temps fort

La chasse des
fonds marins et
défilé. « Te fiti »

Repas des Explorateurs

Après-midi

Sieste

On chante « Sous
l'océan » 1/2

Sieste

On chante « Sous
l'océan » 2/2

Sieste

Dansons « Sous la
mer » 1/2

Sieste

Dansons « Sous la
mer » 2/2

Sieste

Conte Le petit sous-
marin
La petite sirène

Goûter des Explorateurs

Ce planning est modulable, il peut évoluer en fonction des impondérables et des opportunités de la journée

MS

Vacances d'hiver

Sous l'Océan

Lundi 02/03

Mardi 03/03

Mercredi 04/03

Jeudi 05/03

Vendredi 06/03

Matin

Piscine

Bateau sur l'eau 1/2
Le poisson qui bouge
Et qui ont des feuilles

Bateau sur l'eau 2/2

Les méduses en
papier
Les tortues se plient

Piscine

L'art des coraux-cyclés

Poulpi 2/2

Une lampe à lave

Temps fort

La chasse des
fonds marins
Et sa danse de
fin !

Repas des Explorateurs

Après-midi

Danse « Sous
l'océan » ½

« Attrapons les
poissons ! »

Jeux de relais des
poissons

Poulpi ½

Danse ½

Bibliothèque Cabu

Jeux extérieurs à la
Ferme

Danse « Sous
l'océan » 2/2

Les poulpes
retrouvent les
poissons !

Où sont les poissons ?

Finitions des ateliers

Goûter des Explorateurs

Ce planning est modulable, il peut évoluer en fonction des imprévisibles et des opportunités de la journée

GS



Vacances d'hiver Sous l'Océan



Lundi 02/03

Mardi 03/03

Mercredi 04/03

Jeudi 05/03

Vendredi 06/03

Matin

Piscine

Couronne requin (1/2)
Passer sous les algues
Les fonds marins en couleur

Création de mini Patrick (1/3)
Les méduses en gobelets 2/2
Sébastien et son coquillage

Piscine

Eventail coquillage
Danse
Les poissons dans l'eau

Jeux des minis poissons

Couronne « Méduse »
½

Temps fort
La chasse des fonds marins et sa danse de fin !

Repas des Explorateurs

Après-midi

Poisson pêcheur/ Les
Les poulpes VS Les Hippocampes
Les méduses en gobelets 1/2
Les poissons perlés

Couronne requin (2/2)
Bougeons comme les crabes et les poissons
Poulpi prend vie !

Création de mini Patrick (2/3)
Bibliothèque
Poissons pêcheurs

Création de mini Patrick (3/3)
Couronne « Méduse »
2/2
L'océan en couleurs et à plusieurs

Origami des poissons
Création de poissons perlés

Goûter des Explorateurs

Ce planning est modulable, il peut évoluer en fonction des impondérables et des opportunités de la journée



CP CE1

Lundi 02/03

Mardi 03/03

Mercredi 04/03

Jeudi 05/03

Vendredi 06/03

Matin

Atelier récup.
Fabrication de Mini
sous-marins bateaux
1/2

**Création du Monstre
Marin 1/4**

Atelier récup
Finition des bateaux,
sous-marins
(peinture,
décoration..) 2/2

**Création du Monstre
Marin 1/4**

Sortie Rando/ballade
« à la recherche de
coquillages »

**SORTIE MUSEE DE LA
MARINE**

**ACTIVITE AU CHOIX
DE L'ENFANT**

**Finition des ateliers
de la semaine**
**PREPARATION TEMPS
FORT**

Repas des Explorateurs

Après-midi

Piscine
**Atelier Création de
poissons Pilotes**
**Création du Monstre
Marin 1/2**

**Jeux sportif de
cohésion en équipes**
« Passe cerceaux »
« Déménageur »
**Création du Monstre
Marin 1/4**

Piscine
**Fabrication de
bracelet thème**
« Fond marins »
**Sensibilisation Sortie
MUSEE DE LA MARINE**

**SORTIE MUSEE DE LA
MARINE**

TEMPS FORT
« QUI MANGE QUI ? »

Goûter des Explorateurs

Ce planning est modulable, il peut évoluer en fonction des impondérables et des opportunités de la journée



CE2

Lundi 02/03

Mardi 03/03

Mercredi 04/03

Jeudi 05/03

Vendredi 06/03

Matin

Création de méduses
en carton

Jeu collectif « Ruine
le bateau pirate »

Création de petites
ancres

Jeu d'adresse
« Nourrir les
poissons »

Création d'une BD
sous marine (1/2)

Création Carnaval
« hublot sous marin »

**SORTIE MUSEE DE LA
MARINE**

Réalisation
Autoportrait
« Moi en 2035 »

Poulpe 3D

Finition des ateliers
de la semaine

Mise en place du
Temps fort

Repas des Explorateurs

Après-midi

Piscine

Parcours sportif

Décoration de la salle
thème océan

Jeux collectifs
« Terre/Mer/Ciel » +
« Tempête en mer »

Création Carnaval
Requin grande taille
1/2

Piscine

Sport collectif autour
de la rapidité/relais

Sensibilisation sortie
Musée de la Marine

Jeu collectif « Course
aux poissons »

Création d'une BD
sous marine (2/2)

**SORTIE MUSEE DE LA
MARINE**

Création Carnaval
Requin grande taille
2/2

Temps fort

« Qui mange qui ?! »

Goûter des Explorateurs

Ce planning est modulable, il peut évoluer en fonction des impondérables et des opportunités de la journée



CM1 CM2

Lundi 02/03

Mardi 03/03

Mercredi 04/03

Jeudi 05/03

Vendredi 06/03

Matin

**STAGE
PROGRAMMATION
ROBOTIQUE**

Préparation Carnaval
Poulpe/tentacule 1/3

Jeux collectifs « Jeu du
drapeau, tempête en

**STAGE
PROGRAMMATION
ROBOTIQUE**

Jeu « Balle
précise » « Relais
cerceaux

**STAGE
PROGRAMMATION
ROBOTIQUE**

Jeu « Kick Ball »

**SORTIE MUSEE DE LA
MARINE**

A la recherche des
nouveaux Géocaching

Finition des ateliers
de la semaine

**PREPARATION DU
TEMPS FORT**

Repas des Explorateurs

Après-midi

Piscine

Jeu « Beret-Soleil »

Atelier Pâtisserie

Préparation Carnaval
Poulpe/tentacule 2/3

Piscine

Préparation Carnaval
Poulpe/tentacule 3/3

**ACTIVITE AUX CHOIX
DE L'ENFANT AUTOUR
DU SPORT**

**SORTIE MUSEE DE LA
MARINE**

Jeu collectif « Attrape
poissons »

Puissance 4 Humain

TEMPS FORT

« Qui mange qui ? »

Goûter des Explorateurs

Ce planning est modulable, il peut évoluer en fonction des impondérables et des opportunités de la journée